

# AGADPROPONOJ

Ĉiuj aktivaĵoj proponitaj por klasĉambra laboro per la lerneja scienca kalendaro estas adapteblaj al la evolunivelo de lernantoj de Baza Edukado kaj Specialaj Edukaj Bezonoj, kvankam ĉi-kaze oni rekomendas fokusiĝi je la datrevenoj, kiuj havas version por facila legado.

**SCIENCA  
LERNEJA**  
K A L E N D A R O

**2026**

## AGADO 1

# LA DEFIO

La celo de ĉi tiu ludo estas, krom konatiĝi kun la kalendaro kaj ĝiaj datrevenoj, pripensi diversecon en scienco kaj ĝia historio kaj kuraĝigi la malkovron de malpli konataj karakteroj.

### Fazo 1

#### Preparado

La klasĉambraj studentoj estas dividitaj en parojn aŭ teamojn (depende de la grandeco de la klasĉambro). Ĉiu grupo kreas defio-kartojn laŭ la modelo

### Fazo 2

#### La rezultajn kartojn oni miksas kaj senordigas

Laŭvice, ĉiu teamo devas preni karton kaj legi ĝin laŭte. Ĉiuj teamoj devas provi solvi la defion. Se la teamo kiu ĝuis la vicon sukcesas, ili ricevas 10 poentojn; se ili ne sukcesas, la ceteraj povas proponi sian solvon kaj, se ĝi estas ĝusta, ili - ĉiu teamo kiu atingas ĝin - akiras 5 poentojn.

Venkas la teamo kiu, post elĉerpiĝo de la tempo, gajnas plej multajn poentojn.

### Ekzemplo

Trovu tiom da neeŭropaj virinoj kiel rezulto de ĵeto de 2 ses-flankaj ĵetkuboj en la monato, kiu aperas post ĵeto de dekdu-flanka ĵetkubo, konsiderante ke 1.- Januaro, 2.- Februaro ktp.

Ekzemploj de kondiĉoj: Vira, Ina, Vira aŭ Ina, Eŭropa, Ne-Eŭropa, Ne-Usona, Pri distraĵo, Pri fiziko, kemio aŭ biologio, Pri medicino aŭ farmacio, Pri sociaj sciencoj, Antaŭ 1700, Post 1950 ktp.

## MATERIALO

- 1 ses-flanka ĵetkubo kaj
- 1 dekdu-flanka ĵetkubo

La ses-flanka ĵetkubo estas uzata por determini kiom da elementoj devas esti trovitaj. La dekdu-flanka ĵetkubo estas uzata por determini en kiu(j) monato(j) ili devas esti serĉataj. Se necesas du ĵetoj kaj la sama monato aperas en ambaŭ, la ĵeto estu ripetata por atingi malsaman monaton.

## KARTOMODELO

Num. datreveno	Num. monatoj
(1 a 3 D 6)	(1 a 3 D 12)
Kondiĉoj	
(Maksimume 2)	

## EKZEMPLO

Num. datreveno	Num. monatoj
2 D 6	1 D 12
Kondiĉoj	
Virinoj	
Ne eŭropaj	

## AGADO 2

# LA KALENDARA ALFABETO

Konstrui alfabeton bazitan sur la kalendaraj datrevenoj. Tiom da limigoj povas esti metitaj kiom la instruistoj opinias taŭge. Ili povas esti nur aferoj rilataj al infanaro, aŭ nur al certa fako de scio.

La kapablo argumenti kaj rilati devas esti prioritigita. Ekzemple, se ni volas alfabeton rilatan al infanaro, ni povas akcepti la inventiston de ludo aŭ la nomon de koncerna ludo se la teamo argumentas, ke ĉi tiu ludo ne estas ekskluziva por infanaĝo sed estas tre populara dum ĝi.

### La kalendar alfabeto

Limigo aŭ karakterizaĵo de la alfabeto: .....

LETERO	DATREVENOJ	PRAVIGO
A		
B		

## AGADO 3

# LA ANSERLUDO DE LA SCIENCO

### Ludodinamiko

Ĝi estas ludata same kiel la Anserludo, kun la sekvaj specialaj reguloj:

**Kalendaro:** Kvadratoj 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 kaj 59. Se vi surteriĝas sur unu el ĉi tiuj, vi povas antaŭeniri al la sekva kvadrato kie estas kalendaro, kaj ludi denove.

**Scienca revuo:** Kvadrato 19. Se vi falas en ĉi tiu kesto vi perdas vicon.

**La Ĉarlatano:** Kvadratoj 12 kaj 42. Se vi surteriĝas sur ĉi tiun, vi estas devigata reiri al kvadrato 30.

**Malliberejo:** Kvadrato 56. Se vi surteriĝas en ĉi tiun kvadraton, vi devas resti du vicojn sen ludi.

**Nobel-premio:** Kvadratoj 26 kaj 53. Se oni falas en ĉi tiujn, oni aldonas la numeron de la kvadrato de la revuo (26 aŭ 53) kaj oni antaŭeniras laŭ tiu rezulto.

**La pseŭdoterapiisto:** Kvadrato 58. Se vi falas en ĉi tiun, vi devas reveni al kvadrato 1.

**Enirante la Ĝardenon de la Ansero:** Estas necese akiri la ĝustan nombron da poentoj por eniri; en kazo de troo, vi reiras tiom da kvadratoj kiom la troaj punktoj.

Por havi la rajton ĵetludi kaj antaŭeniri necesas nomi la rolulon, kiu okupas la kvadraton ĉu per ties nomo ĉu per ties atingo.

Tiu ĉi estas ĝenerala revizia agado, sed se oni volas

### BEZONATAJ MATERIALOJ

- Presita ludtabulo
- Ĵetkuboj kaj ĵetonoj de la Anserludo



Elŝutu la tabulon ĈI TIE

pli multe profiti el ĝi, oni povas peti al la studentoj skribi liston de demandoj (ideale 100, numeritaj el 0 ĝis 99) ligitaj al la kalendaro. Por havi la rajton kubjeti kaj antaŭeniri necesas respondi trafe la koncernan demandon el la listo, kaj, por plia ekscito, oni povas tion lotumi, per ĵeto de 2 dek-flankaj ĵetkuboj, tiel akirante nombron de 0 ĝis 99.

## AGADO 4

# SUR LA ŜULTROJ DE GIGANTOJ

Po 1, 2 aŭ 3 bildoj de la kalendaro estas distribuataj en teamoj. Ĉiu teamo devas:

- identigi la karakteron aŭ eventon  
+ 1 poento
- noti ties nomon, atingon kaj memortagon  
+ po 1 poento por ĉiu.
- noti sciencistojn aŭ esploristojn, kiuj estis influantaj sur tiu rolulo aŭ decidaj por tiu atingo  
+ po 5 poentoj por ĉiu.
- noti sciencistojn aŭ esploristojn, kiuj estis influitaj de tiu ĉi rolulo, aŭ atingojn akiritajn danke al ilia laboro  
+ po 5 poentoj por ĉiu.

## MATERIALO

- Bildoj de la kalendaro elŝuteblaj ĉe (ligilo)

Elŝutu la bildojn **ĈI TIE**

En la fino, ĉiuj teamoj devas prezenti siajn rezultojn publike. Venkas la teamo kiu gajnas la plej multajn poentojn.

## FOKO MODELO

Karaktero aŭ okazaĵo	
Nomo	
Atingo	
Memortago	
Sciencistoj aŭ esploristoj influas ĉi tiun karakteron aŭ decida por ĉi tiu atingo	
Sciencistoj aŭ esploristoj influitaj de ĉi tiu karaktero aŭ atingo	



Por pliaj agadoj, oni povas konsulti la didaktikan gvidilon 2023. La aktivaĵoj en ĝi proponitaj restas validaj por ĉi tiu nova eldono de 2026.

Elŝutu la gvidilon **ĈI TIE**



La kreado de ĉi tiu kalendaro estis ebla danke al:



Kun la kunlaboro de:

**Centros del CSIC:** Instituto Geológico y Minero de España, Instituto Cajal, Instituto de Recursos Naturales y Agrobiología de Salamanca, Instituto de Investigaciones Mariñas, Instituto Nacional de Investigación y Tecnología Agraria y Alimentaria.

Mujeres con Ciencia, Centro de Estudios Africanos, Universidad de Las Palmas de Gran Canaria, Casa África, Universitat Autònoma de Barcelona, Canaima, PRISMA Asociación para la Diversidad Afectivo-Sexual y de Género en Ciencia, Tecnología e Innovación, Comisión Mujeres y Geología - Sociedad Geológica de España, Fundación Odón de Buen, Asociația Secular-Umanistă din România.

Specialan dankon al la Agentejo SINC pro esti bonega fonto de informoj. Al ĉiuj homoj, kiuj partoprenis en la kompilo, la recenzo kaj en la traduko de datrevenoj: koran dankon!